



Regolamento Torneo #MANCOMANNAVA - Beach Volley 3x3

1. Formula del Torneo

- Il torneo è suddiviso in categorie maschile e femminile.
- Si gioca con la formula 3 contro 3, con possibilità di iscrivere fino a 4 giocatori per squadra (3 in campo, 1 in panchina).
- Cambi liberi: i giocatori possono entrare/uscire dal campo liberamente, previa comunicazione al direttore di gara.
- **Ogni squadra deve portarsi il proprio pallone.**

2. Regole di Gioco

- Si applicano le regole ufficiali della pallavolo, adattate alla modalità 3x3.
- Le partite si giocano in set unico a 21 punti, con almeno 2 punti di vantaggio, salvo uso della carta "Killer Point".

3. Struttura del Torneo

Il torneo è diviso in due fasi:

- Fase a gironi: tutte le squadre si affrontano all'interno del proprio girone. Verrà stilata una classifica in base alle vittorie ottenute. In caso di parità, si considera prima lo scontro diretto, poi la differenza punti.
- Fase a eliminazione diretta: Viene costruito un tabellone in base al numero di squadre e alla classifica finale dei gironi. A partire dall'inizio del tabellone (quindi già agli ottavi o quarti, in base al numero di squadre), ogni squadra pesca una carta bonus prima della partita. Ad ogni turno superato, la squadra potrà pescare una nuova carta aggiuntiva, da usare nelle fasi successive. Le carte bonus si sommano a quelle iniziali e seguono le stesse regole d'uso.

4. Le Carte Speciali

Ogni squadra riceve 5 carte speciali all'inizio del torneo. Le carte sono uniche, non riutilizzabili e devono essere restituite dopo l'utilizzo.

Per giocare una carta, basta comunicarlo all'arbitro e consegnare la carta da giocare **prima del fischio che sancisce l'inizio del punto e l'autorizzazione alla battuta**.

Ogni squadra può giocare una sola carta per volta, non è possibile giocare più carte contemporaneamente.

Le carte possono essere usate **anche per rispondere alle mosse degli avversari**.

Ad esempio, se una squadra utilizza la carta "+1 Giocatore", la squadra avversaria può rispondere nello stesso turno con la carta "-1 Giocatore" per contrastarla.

Carte disponibili:

- **Carta "Ripeti il punto"**
Annulla l'ultimo punto e lo fa rigiocare.
Deve essere giocata immediatamente dopo la conclusione dello scambio.
- **Carta "+1 Giocatore" (per 3 punti)**
Permette di schierare un quarto giocatore in campo per 3 punti consecutivi.
- **Carta "-1 Giocatore" (per 3 punti)**
Costringe l'avversario a giocare con solo 2 giocatori in campo per 3 punti consecutivi.
La squadra che gioca questa carta, sceglie quale giocatore far uscire.
- **Carta "Punto Doppio"**
Il punto successivo vale 2 punti se, la squadra che ha giocato la carta, vince il punto.
- **Carta Carta "Bagherone 1v1"**
Sfida uno contro uno tra rappresentanti fissi per 3 punti totali validi per il set.
- **Servizio:** *La prima palla viene lanciata dall'arbitro (comoda e alta al centro del campo). La squadra che gioca la carta decide se ricevere o meno il primo pallone. I due palloni successivi verranno serviti a campi alternati (es. Squadra A, Squadra B, Squadra A).*
 - **Ammessi:** *Solo bagher e difesa a una mano in emergenza.*
 - **Vietati:** *Palleggi, attacchi dall'alto, Buddha, nocche. Qualsiasi colpo vietato assegna il punto all'avversario.*

5. Regolamento Utilizzo Carte

Divieto di sovrapposizione: Non è possibile attivare 2 carte contemporaneamente per la stessa squadra. Finché l'effetto di una carta è attivo (es: i 3 punti del Bagherone o del +1 Giocatore), la squadra non può giocare altre.

Risposta avversaria: La squadra B può giocare una carta mentre la squadra A ne ha una attiva (es: rispondere a un "+1 Giocatore" con un "-1 Giocatore" per tornare in parità numerica).

Interazione con "Ripeti il punto":

- L'uso di "Ripeti il punto" **non restituisce** l'effetto di altre carte (es. se usata dopo un "Punto Doppio", lo scambio ripetuto varrà solo 1 punto).
- **Eccezione Bagherone:** Se si usa "Ripeti il punto" durante il Bagherone, si annulla e si rigioca solo il singolo punto appena disputato dei 3 previsti.

6. Arbitraggio

Le partite sono chiamate dallo staff. Una terza squadra del girone fornisce un arbitro delegato che compila il referto. Le decisioni dell'arbitro sono definitive ed inappellabili.